

18. Bewegungspäckchen: Affentheater



Materialien

- Grüne und blaue Zahlenkarten
- Punktekarten für die Teams



Spielanleitung

Druckt euch die Punkte- und Zahlenkarten für Team grün und Team blau aus und schneidet sie aus. Die blauen Zahlenkarten werden vermischt und als Kartenstapel aufeinandergelegt. Die Zahlen zeigen nach unten. Dasselbe passiert mit den grünen Zahlenkarten.

Nun werden aus allen Mitspielern ein grünes und ein blaues Team gebildet, es müssen also mindestens 2 Mitspieler mitmachen. Die Teams setzen sich an den Tisch, dabei ist egal wer an welcher Stelle sitzt.

Alle Mitspieler zählen zusammen von 3 abwärts: „3, 2, 1, Los“. Bei „Los“ drehen beide Teams die erste Karte ihres Stapels um und rufen laut die Zahl, die zu sehen ist. Nun muss schnell gerechnet werden. Ergeben die beiden Zahlen zusammen eine *gerade Zahl*, laufen alle rechts um den Tisch, ergeben die Zahlen eine *ungerade Zahl*, rennen alle in die linke Richtung um den Tisch. Wer als erstes wieder auf seinem Stuhl sitzt, erspielt für sein Team einen Punkt.

Wird in beiden Teams die gleiche Zahl gezogen muss laut „Affentheater“ gerufen werden. Der Spieler, der dies zuerst ruft, erspielt einen Punkt für sein Team.

Sind alle 10 Zahlenkarten umgedreht, gewinnt das Team mit den meisten Punkten.

Variation für Jüngere: Hier kann ohne Rechnen gespielt werden, sondern einfach geschaut werden, welches Team die höhere Zahl gezogen hat. Hat grün die höhere Zahl wird nach rechts gerannt, hat blau die höhere Zahl, wird nach links gerannt.

In Zusammenarbeit mit



SSV ETLINGEN
1847 e.V.

Zahlenkarten Team grün

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Zahlenkarten Team blau

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Punktekarten

Team grün	Punkte/Striche:
-----------	-----------------

Team blau	Punkte/Striche:
-----------	-----------------