

15. Bewegungspäckchen: Bewegungsbrettspiel



Materialien

- Spielfiguren
- Würfel
- Spielvorlage



Spielanleitung

Druckt euch die Spielvorlage aus.

Stellt eure Spielfiguren auf den Startpunkt und würfelt nacheinander.

Wer zuerst eine 6 würfelt, darf beginnen und erneut würfeln. Die

Augenzahl, die gewürfelt wird, darf auf dem Spielfeld

vorangegangen werden. Auf den einzelnen Feldern erwarten euch

unterschiedliche Aufgaben, welche ihr ausführen müsst. Wer erreicht

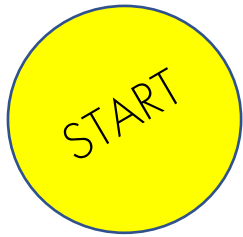
zuerst das Ziel?

In Zusammenarbeit mit



SSV ETLINGEN
1847 e.V.

Spielvorlage



Mache 5
Hampel-
männer

Mache 5
Liegestütz

Spieler mit deinem linken
Nachbar eine Runde
Schere-Stein-Papier.
Gewinnst du, darfst du ein
Feld vorrücken. Verlierst du,
musst du ein Feld zurück



Juhu, du darfst
das Feld
überspringen!

Springe 5 Mal
so hoch du
kannst

Springe 10
Sekunden auf
dem rechten
Bein

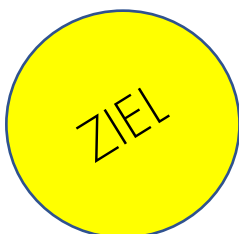
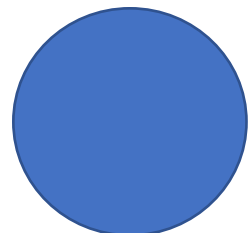
Springe 10
Sekunden auf
dem linken
Bein

PAUSE: Du
musst leider
eine Runde
aussetzen

Schaffst du es 30
Sekunden auf einem
Bein zu stehen? Falls
ja, folge dem Pfeil

Mache für 10
Sekunden
einen
Kniehebelauf
auf der Stelle

Mache
10
Situps



Fast geschafft!
Jetzt brauchst
du eine 1 😊

Mache
10
Kniebeug