

12. Bewegungspäckchen: Bewegungs-Bingo

Materialien

- Bingofelder zum Abstreichen
- Bingo-Bewegungskarten zum Ziehen
- Säckchen oder Tuch
- Stifte



Spielanleitung

Druckt zu Beginn des Spiels die Bingo-Bewegungskarten aus und schneidet die Karten aus. Legt sie dann in ein Säckchen oder unter ein Tuch, sodass die Karten nicht sichtbar sind. Nun bekommt jeder Spieler ein ausgedrucktes Bingofeld. Beachtet dabei, dass jeder Spieler ein anderes Bingofeld benötigt. Nun darf der 1. Spieler eine Bingo-Bewegungskarte aus dem Säckchen ziehen. Die Bewegung auf der Karte muss nun von allen Mitspielern ausgeführt werden. Dann darf die Bewegung auf dem eigenen Bingofeld abgekreuzt werden. Ist die Bewegung zweimal auf dem Bingofeld zu sehen, dürfen auch beide Felder abgekreuzt werden. Nun darf der nächste Spieler eine Bingo-Bewegungskarte ziehen. Das Spiel ist beendet, wenn einer der Mitspieler auf seinem Bingofeld 5 abgekreuzte Felder nebeneinander hat, also horizontal, vertikal oder diagonal. Dieser Mitspieler muss dann laut „Bingo“ rufen und den anderen Mitspielern sein Bingofeld zeigen. Diese überprüfen gemeinsam, ob die Bingofelder richtig abgekreuzt wurden.

Variation: Das Spiel kann auch so lange gespielt werden, bis alle Mitspieler ein Bingo haben. Somit gibt es neben dem 1. Platz auch einen 2. Platz, 3. Platz usw.

Bingofeld Spieler 1



Bingofeld Spieler 2



Bingofeld Spieler 3



Bingofeld Spieler 4



Bingofeld Spieler 5



Bingo-Bewegungskarten (zum Ausschneiden)



