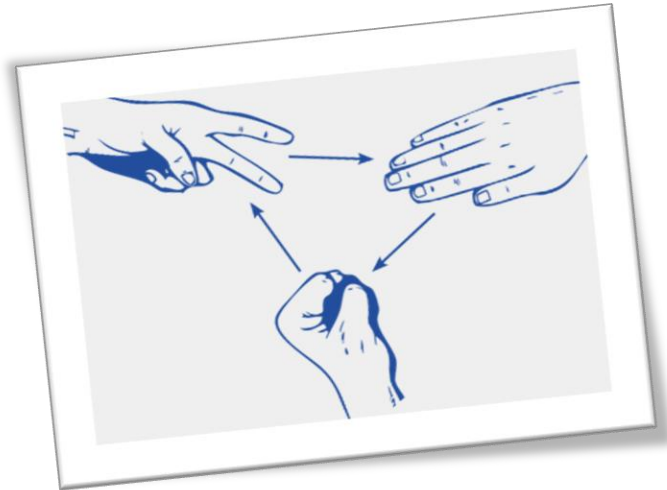


# 11. Bewegungspäckchen: Schere, Stein, Papier



## Materialien

- Du brauchst keine Materialien

## Spielanleitung

Für dieses Spiel benötigt ihr mindestens 2 Mitspieler.

Ihr spielt Schere, Stein, Papier gegeneinander und der Verlierer muss direkt im Anschluss eine Bewegungsaufgabe ausführen. Diese ist abhängig davon, mit welchem Zeichen er besiegt wurde. Auf der nächsten Seite findet ihr die Bewegungsaufgaben. Wenn ihr mehr als zwei Spieler seid, dann wechselt ihr nach drei Spielen den Partner.

**Variation:** Ihr könnt ein Schere-Stein-Papier Turnier machen, wenn ihr mehr als zwei Mitspieler seid. Es wird solange gegen einen Gegner gespielt, bis der erste drei Punkte hat. Danach werden die Gegner getauscht, sodass jeder mal gegen jeden gespielt hat. Wer am Ende die meisten Punkte hat gewinnt.

Zeichen	Bewegungsaufgabe
Schere	Mache 5 Kniebeugen
Stein	Springe 5 Mal so hoch du kannst
Papier	Mache 5 Hampelmänner

...gerne dürft ihr kreativ sein und euch noch weitere Bewegungsaufgaben ausdenken...