

7. Bewegungspäckchen

Lauf um die Sache



POST SÜDSTADT KARLSRUHE

Materialien

- Punktezettel (Variante 1)/Zeitzettel (Variante 2)
- Spielzettel
- Stift
- Für Variante 2: Stoppuhr



Spielanleitung

Schneidet die Spielzettel aus und legt sie verdeckt auf den Tisch. Reihum wird nun ein Zettel umgedreht.

Variante 1: Der Gegenstand auf dem umgedrehten Zettel muss von allen Mitspielern schnell geholt und an den Tisch gebracht werden. Wer als erster den Gegenstand auf den Tisch legt, darf sich auf dem Punktezettel einen Strich machen. Wenn alle Zettel aufgedeckt sind ist das Spiel beendet. Der Spieler mit den meisten Punkten/Strichen gewinnt.

Variante 2: Immer nur der Spieler, der den Zettel umdreht, muss den Gegenstand suchen und an den Tisch bringen. Ein anderer Spieler stoppt dabei die Zeit, welche dann auf den Zeitzettel geschrieben wird. Am Ende werden die Zeiten addiert und der Spieler, der am wenigsten Zeit gebraucht hat, gewinnt.



In Zusammenarbeit mit



SSV ETTLINGEN
1847 e.V.

Spielzettel

Shampoo	Obst	Zahnbürste
Kuscheltier	Decke	Kopfkissen
Spielzeug	Löffel	Kugelschreiber
Schuh	Jacke	Zahnpasta

Blatt Papier	Kleiderbügel	Buch
Buntstift	Schüssel	Hose
T-Shirt	Socken	Handtuch
Rucksack/Tasche	Haargummi	Mütze

Punktezettel (Variante 1)

Name:	Punkte/Striche:
-------	-----------------

Name:	Punkte/Striche:
-------	-----------------

Name:	Punkte/Striche:
-------	-----------------

Name:	Punkte/Striche:
-------	-----------------

Name:	Punkte/Striche:
-------	-----------------

Name:	Punkte/Striche:
-------	-----------------

Zeitzettel (Variante 2)

Name:	Zeiten:
	SUMME:

Name:	Zeiten:
	SUMME:

Name:	Zeiten:
	SUMME:

Name:	Zeiten:
	SUMME:

Name:	Zeiten:
	SUMME:

Name:	Zeiten:
	SUMME: