

6. Bewegungspäckchen: Bewegungs-Kofferpacken

Materialien

- Du benötigst keine Materialien



Spielanleitung

Das Spiel wird nach den Regeln des Spiels „Ich packe meinen Koffer und nehme mit...“ gespielt. Statt Gegenständen packst du jedoch Bewegungen ein.

Beispielsweise sagt der 1. Spieler: „Ich packe meinen Koffer und nehme mit...“. Dann macht der Spieler eine Bewegung, er springt zum Beispiel einmal nach oben. Dann ist der 2. Spieler an der Reihe. Auch er sagt: „Ich packe meinen Koffer und nehme mit...“. Dann springt er einmal nach oben und macht eine neue Bewegung. Er dreht sich beispielsweise einmal im Kreis. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Er sagt: „Ich packe meinen Koffer und nehme mit...“, springt nach oben, dreht sich im Kreis und denkt sich dann eine neue Bewegung aus. So geht das Spiel reihum.

Vergisst ein Mitspieler eine Bewegung oder macht sie falsch vor, scheidet er aus. Es gewinnt der Spieler, der am Ende noch im Spiel ist, wenn bereits alle anderen Mitspieler ausgeschieden sind.

Spielvariation: Es kann auch mit Strafpunkten gespielt werden. Somit scheidet ein Spieler, der eine Bewegung vergisst oder falsch vormacht nicht aus, sondern bekommt einen Strafpunkt und ist noch weiter im Spiel. Es muss jedoch vor dem Spiel festgelegt werden, bei wie vielen Strafpunkten ein Spieler ausscheidet.